Használt programok:

* Visual Studio
* Notepad++

Referencia:

<https://www.w3schools.com/>

Főbb fogalmak:

* %-os alapon működik a méretezése a felületnek, keretek kivételével.
* index.html tartalmaz minden menü pontot ami megjelenik a játék során, ennek a láthatósága az alapján változik, hogy milyen műveletet végez el a felhasználó (pl kattintás). A műveleteket a **php/js**-en keresztül kommunikálja le (távoli adatbázisról adatok lekérdezése, hibakezeléssel).
* Képes legyen az alkalmazás megtartani a kinézetet fektetett módon is: Android
* Dinamikus rendezés, új elemek esetén képes legyen a program alkalmazkodni: CSS display.

CSS classok:

* button-anwser: Még kialakulóban rész, fix helyen elhelyezett válasz gombok amik a játék során megjelennek, egyenlőre sárga kerettel és fekete kitöltéssel.
* w3-display: middle / topmiddle van eddig használatba, az elrendezést segíti
* vertical: középre igazítás univerzálisan.
* display: ez segíti a megfelelő menü megjelenítését, mindegyik alapból „láthatatlan” a.k.a none

Teendők:

* Textbox is méretezve / formázva legyen
* Globális text beállítások, texttipus könnyen felülírható legyen univerzálisan.
* Háttér
* Animációk: V2
* Átfedés: V2
* Üzenetek formája: V2
* Importált egyéni media pl.: PNG